*В этом файле временно будет еще и статус, а не только содержание!*

### Оглавление

### Об авторе - *Нет*

### Предисловие - *Нет*

### Для кого предназначена эта книга - *Нет*

### О паттернах проектирования - *Черновик*

(Это, по сути, вступление!)

## Часть 1. Паттерны поведения

* Вступление - *Нет*
* Стратегия - *Ревью*
* Шаблонный метод - *Ревью*
  + RAII в C#. Локальный метод шаблона vs. IDisposable - *Ревью.****Не уверен, что нужно!***
* Посредник - *Ревью*
* Итератор - *Ревью*
* Наблюдатель - *Ревью*
* Посетитель - *Ревью*
* Другие паттерны поведения - *Ревью*

## Часть 2. Порождающие паттерны

* Вступление - *Нет*
* Синглтон - *Ревью*
* Фабрика - *Ревью*
* Абстрактная фабрика - *Ревью*
* Фабричный метод - *Ревью*
* Строитель - *Ревью*
* Использование строителей в тестах - *Нет*   
  ***Не уверен, что эта глава нужна. Обсуждаем с рецензентами.***

### Часть 3. Структурные паттерны

* Вступление - *Нет*
* Адаптер - *Ревью*
* Фасад - *Ревью*
* Декоратор - *Ревью*
* (Врезка) Потоки ввода-вывода в .NET - *Ревью*
* Композит - *Нет*
* Прокси - *Нет*
* Другие структурные паттерны на платформе .NET - *Нет*

### Часть 4. Принципы проектирования

* Размышления о принципах проектирования - *Ревью*
* Принцип единой обязанности - *Ревью*
* Принцип Открыт/Закрыт - *Ревью*
* Принцип замещения Лисков - *Ревью*
* Принцип разделения интерфейсов - *Ревью*
* Принцип инверсии зависимостей - *Ревью*
* (Врезка) DIP vs. DI vs. IoC - *Ревью*
* Связь принципов и паттернов - *Нет*

### Заключение - *Нет*

### Алфавитный указатель - *Нет*